

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	5		30	5
体	0	敏捷度	12	11		38	6
		筋力	6	10		16 + 2	3
心	10	生命力	18	1		19	3
		知力	5			15	2
		精神力	17	20		47	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
バード	11		
ライダー	9		

戦闘特技	
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
回避行動	IB29 p
ハーモニー	IB31 p
武器習熟A/投擲	IB31 p
武器習熟S/投擲	IB31 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	チャージ
チックチック	特殊攻撃命令
ララパイ	攻撃命令
モラル	人馬一体
ノイズ	トランブル
アンビエント	騎獣回避
アトリビュート	騎獣回避II
チャージング	空中騎乗
ヌーディ	パラライズミスト
ラブソング	クリティカルレイ
ビター	ヴォーパルウェポン
ソニックヴォイス	
コーラス	
大型制御	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	350 /合計 350

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	13	14	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	フェンサー	合計値	17	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング 射程10m	1H投	4		2d+ 13	9	14	14										
マナスピレータ 射程20m	1H投	2		2d+ 13	10	14	7										
ポイズンダート 射程20m	1H投	1		2d+ 13	9	14	1										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アラクネ収納スフィア	○□□○□□
リュート(専用化)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-6750 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 17	6	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 18	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目 目標レベルを判定し、格下には命中+1
首	幸運のお守り
背中	姿隠しのマント 1日に一回隠密判定に+4
右手	怪力の腕輪
腰	不撓のバックル
足	サイレントシューズ 隠密判定に+2
その他ナイフ・ダーツベルト	1H投擲武器を補助動作で持ち替えることができる。24本までセット可能

装備品	説明
左手	操りの腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙
	□□□□㉜