

キャラクター名
円 仁 (まどか じん)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	ドライバー	カヴァー	ヒーロー
オプション		年齢	21	性別	♂
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	戦災孤児	経験	大成功	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	0	4		8	行動値	1
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	6		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
メジャーエフェクト全部	白兵	10r+4		26		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローコスチューム	5	6			ヒーローズクロス所持時、社会判定+1
バトルトレーラー		14		-4	マイナーでデータ変更 その他に記載

所持品	
ヒーローズクロス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器・トイボックス	P	N		
レーザー仲間	P 友情	N 脅威		
コミカライズ	P 尊敬	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値減少								
リフレックス	3	2	リアクション					
効果: クリティカル値減少								
エースドライバー	1	1	リアクション			運転		
効果: 運転でドッジ可								
フレームタン	1	2	メジャー	視界		白兵		
効果: 射程: 視界 ダメ-[5-Lv]								
カスタマイズ	3	2	メジャー			白兵		
効果: ダイス+Lv								
サイコメトリー	2	1	メジャー			情報:		
効果: すべての情報判定ダイス+[Lv+2]								
ペネトレイト	1	3	メジャー			白兵		
効果: 装甲無視 判定ダイス-1								
炎陣	1	2	ダメ判直前					
効果: カバーリング								
氷盾	3	2	オート					
効果: ガード値+[Lv×5]								
炎の刃	5	2						
効果: ダメージ+[Lv×2]								
レスキューアクション	★							
効果: 登場と同時に人助けできる								
熱感知知覚	★							
効果: 要救助者はどこだ?サーモグラフ								
プラズマカッター	★							
効果: 壁の向こうか、今助けるぞ!溶断する								

バトルトレーラー: 攻撃12/20 装甲値14/20 行動値-4 全力移動100m マイナーで右側のデータに変更

第一次レネゲイドウォーで、幼くして両親を亡くした後、孤児院に引き取られる
そこでオーヴァード同士のレースに魅せられ、自身も競技者となる
レースを通して友情、努力、大会優勝という得難い経験を積み、順風満帆な人生を送っていた...かに見えた
初めての防衛戦でヴィランの襲撃を受け、レースを台無しにされ、多くの仲間を失ってしまう
その時の怒りでオーヴァードへ覚醒し、ヴィランを撃退し...レーザーを引退
ヴィランの被害にあった自身や仲間のような者をこれ以上増やさない為に、ヒーローへの電撃転向を果たす

ヒーローネームはデッドヒート。元レーザーであり名前通りにデッドヒートを制してきた彼だが、
本来の意味である「無意味な戦い」の通り、いつの日か自分が戦わなくてもいい社会になる事を願う決意が秘められている

