

キャラクター名
小暮 佐祐 (こぐれ さすけ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	バロール			年齢	16	性別
オプション	覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	義理の両親		経験	小さな名誉	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメットメイド服		10		-3	白銀から譲渡 RC達成値+3

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
謎の少女: 灰崎椿	P 好意	N 隔意		
小暮正文	P 感服	N 劣等感		
二栄朔	P 純愛	N 憎悪		
水星 銀	P 信仰	N 食傷		
ディア	P 幸福感	N 恥辱		
ステイル	P 感服	N 隔意		
D: 賢者の石	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: バロール	3	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限7)								
覇皇幻魔眼	2	5	メジャー		単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力固定値+LV*5 同一エンゲージ不可 シーン1回								
黒の鉄槌	6	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力固定値+LV*2+2 同一エンゲージ攻撃不可								
黒星の門	2	2	メジャー				ピュアブリード	
効果: 同一エンゲージ攻撃制限解除 命中判定ダイスをLV+1個増加								
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲(選択)			
効果: 組み合わせたエフェクトの範囲選択化。シナリオLV回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キャライメージ: サスケ! (NARUTO うちはサスケ) PL: 1 q
PC2と同じ施設で育つ。小暮正文の養子。高校生。二栄朔と同級生。

10年前の飛行機墜落事故で両親を失い、小暮正文に引き取られた。UGNが運営する養護施設で育つ。施設にいた頃から二栄朔を目の仇にし、機会があれば競ってはいけるもの一度も勝ったことがない。

高校生に進学したのを機に、小暮正文の部屋で暮らすようになった。(小暮正文が教員寮住まいだったらどうしよう)弓道部に入りめきめきと実力を伸ばしているが、相変わらず朔へのライバル意識は持ち続けている。それは一種の親孝行が起源となっている。幼心に自らが他人の荷物になったことを知ってしまった。ならば優秀さを示して義父を喜ばせてやりたいと願っている。しかし、それがから回って視野狭窄気味になることも。

苦手なモノは特になし。佐祐にとって二栄朔は苦手な人ではなく、越えたい壁。越えるべき壁。しばしば朔に負けた姿を級友にからかわれたりするとか。

- ・GMからOPでの死を予告された不幸な少年。PC1だからしょうがないね!
- ・PC2にライバル意識。俺は優秀なんだ。お前に負けたままじゃいられない。
- ・弓道部所属。周りからのイメージは「また佐祐エ!」がPC2に可愛がられてる!
- ・気になったことは追い込んじゃうタイプ。たまによく視野狭窄