

キャラクター名

プレイヤー名

種族: 人間, 種族特徴: 剣の加護/運命変転, 生まれ: 神官, 性別: , 年齢: , 冒険者Lv: 13, 経験点: 12300, 経歴:

技4: 器用度10, 敏捷度5, 筋力7, 生命力12, 精神力10; 体8: 筋力17, 生命力12; 心9: 知力8, 精神力11; 能力値A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス; 技能Lv: ファイター1, プリースト13, セージ9, エンハンサー1, アルケミスト5, ウォーリーダー10

戦闘特技: ルーンマスター, 鋭い目, 弱点看破, マナセーブ, 魔法拡大/数, 武器習熟/スタッフ, MP軽減/プリースト, 武器習熟S/スタッフ, 魔晶石の達人, ダブルキャスト, ディフェンススタンス

練技/呪歌/騎芸/賦術:

言語: 交易共通語, ドラゴン語, ドレイク語, 汎用蛮族語, 魔神語, 魔動機文明語, 魔法文明語; 会話, 読文

名誉アイテム: 名譽点所持 0 /合計 0

技能: ファイター(1, 4, 3, 6), グラップラー(0), フェンサー(0), シューター(0); 技能レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

鎧と盾: プレートアーマー (ランク: , 筋力: , 回避力: -2, 防護点: 7); 回避技能: ファイター (合計値: 1, 防護点: 7)

武器: 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, 3-12

一般装備品: (消耗チェック) ○□□○□□

所持金: 1200 G, 預金・借金: G

制限移動: 3m, 通常移動: 12m, 全力移動: 36m; 回避: 2d+, 1; 防護点: 7; HP: 71; 魔物知識/弱点: 2d+, 17; 先制力: 2d+, 12; 生命抵抗: 2d+, 18; 精神抵抗: 2d+, 18; MP: 69

魔法技能: Lv. 13, 魔力 21; 神聖魔法

装備品: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手 (叡智の腕輪), 腰, 足, その他

装備品: 左手

その他メモ: 自動失敗チェック: ○□□□⑤, ○□□□⑩, ○□□□⑱, ○□□□⑳, ○□□□㉑, ○□□□㉒, ○□□□㉓, ○□□□㉔, ○□□□㉕