

キャラクター名
アゼル・フリード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	外見は17
冒険者Lv	3	経歴	かつて信頼できる友人がいた。 忘れられない恐怖を体験したことがある。 国王に会ったことがある。		
経験点	150				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		19	3
体	13	敏捷度	8			16	2
		筋力	4			17	2
心	9	生命力	1			14	2
		知力	10			19	3
		精神力	3			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーティマー	3		

戦闘特技				
魔力撃	IB39	p		p
魔法誘導	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	
マグナス	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレーザー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 3 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 5	12	3	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 3	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	宝石:土6
顔	
首	
背中	フード付きロングコート
右手	宝石:闇10
腰	
足	
その他	宝石:炎6

装備品	説明
左手	宝石:風6

<p>— その他メモ</p> <p>一般技能:コック(4)</p> <p>一般技能:パウンサー(2)</p> <p>幼少のみぎりにガルヴァンに保護され、二人とも仲良く育った。しかし、ガルヴァンの家族はそれを良しとせず数々を嫌がらせをしかける。特に大量の蛙を机に仕込む"カエルドッキリ"はトラウマもので、今でも蛙が怖い。</p> <p>ガルヴァンのツテでアイヤールの女帝"セラフィナ・カエラ・アイヤール"に会ったことがあるが、よく覚えていない。</p> <p>ガルヴァンが武勲を立てるために冒険に出ると言うので、喜んで同行を申し出て、現在に至る。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	--