

キャラクター名
浦山 椎名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	FHエージェントA	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	自傷		初期侵食率	33 %
出自			経験	平凡への憧れ	邂逅	居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費	
不死者	P	N			
友達	P 憧憬	N 隔意			
家族	P 遺志	N 無関心			
	P 好奇心	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動成功		
効果: 対象は戦闘移動を行う。								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 貴方を含む対象範囲、範囲選択の攻撃が行われる直前に宣言する。その攻撃の対象を単体としてあなた一人に変更する。シナリオSL回								
デビルストリングス	3	6	オート	視界	自身	自動成功		
効果: 対象がオートアクションのエフェクトを使用した直後に宣言する。そのエフェクトの効果を打ち消す。ただしエネミー、制限一以外のエフェクトは打ち消せない								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果: 対象の判定の直前に使用できる。その判定を失敗させる。シナリオ1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動成功		
効果: 崩れずの群れを宣言する直前に使用する。そのカバーリングは10m先の対象に行える。シナリオSL回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果: カバーリングを行う。メインプロセス1回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動成功	リミット	
効果: 攻撃判定の直前に使用する。その攻撃の対象を単体にし、あなた一人に変更する。シナリオ1回								
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動成功		
効果: 何時でも使用できる。貴女が登場しているシーン内で使用されたエフェクト一つを選択する。そのシーンの間あなたは選択したエフェクトを取得する。この効果で取得したエフェクトのレベルは1とする。エネミー、制限ピュアのエフェクトは対象にできない。シナリオ1回								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--