

キャラクター名 シャルトール

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	22	16	15	9	9
ボーナス	2	2	7	5	5	3	3
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	8	6	7	4	3

HP	44
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	8	0	4	15	7
スキル					+3				
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			3	0	14	6	5	15	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		+1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7

最大重量: 13

所持金: 0

預金・借金:

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPP	
HPP	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	0	パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1							
効果: 魔法ダメージCL×10 1シナリオ1回								
イメージボディ	3	5	セット					
効果: 回避達成SL×2								
バイオレントウィンド	1	6	メジャ					
効果: 風ダメージ2D6+5 ダメでノックバック2								
ホーミングヒット	1		判定の直前					
効果: リアクション不可にする。1シナリオ1回								
トラブルセンス	1	8	判定の直後					
効果: 2個以下のダイスを振りなおす。1シナリオSL回								
エアリアルセイバー	2		パッシブ					
効果: 風魔法ダメージSL×4								
シークレットアーツ	2	8	判定の直後					
効果: 命中のダイス3個以下を振りなおす。シナリオSL回								
ラピディティ	1							
効果: 敏捷判定+2								
バタフライダンス	1							
効果: 回避+1d								
ドッジムーブ	1	2	リアクション					
効果: 回避判定SL+2								
モンスターるあ	1							
効果:								
ストリートワイズ	1							
効果:								

ネコでござる!
 忍者でござる!
 本当は魔術師でござる!
 実は忍者じゃないでござる!
 あんまりござるなんていわないにゃ!

