

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	16	8	13	8	9
ボーナス	3	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	7	3	5	2	3

HP	55
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	7	0	2	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	7	0	2	12	8
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	1							
効果:								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	投射による攻撃力SL×4、射程+10m							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果:	命中ダイス (SL+1D)							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	クリティカルした場合ダメージ+{(SL+1)D}する							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備二つの命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、種別すべて備えた装備部位: 双のひとつの武器として扱う。効果はすべて有効、使用可能だが、宣言が必要ものは同時には使用できない。							
インタラプト	1	-		視界	単体	自動成功	1/1	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用した時その効果を無効化し、終了させる。							
インテンション	1							
効果:	最大MPIに+CL							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

所持品