キャラクター名: うるうる

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	特定の色を激しく嫌っている/いた		
経験点	940		父と呼べる人物がいる		
			大病を患ったことが有る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	14	2		22 + 1	3
		敏捷度	6	1		13	2
体	8	筋力	11	1		20	3
		生命力	3			11	1
心	6	知力	4			10	1
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
コンジャラー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	6

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 6	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 19 /合計	19

一般装備品 (消耗チェック)

矢x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□

インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3422 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用度増強の指輪	魔法の発動体として加工 +100G
腰	
足	
その他 矢筒	12本まで矢を補充 10/12

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれて直ぐに色覚異常となる。赤、青、白　だけで構成された世界で長い年月を過ごす。
穏やかな日々を求め、自分達の村に定住を決めた元冒険者が大金を使って一流の神官を呼び治療してくれたため正常な色の世界を取り戻す。
それ以来、トリコロールカラー（赤、青、白）の組み合わせの物が嫌い。それぞれ単色ならば問題は無い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟