キャラクター名: サトイモ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	破産したことがある 大病を患ったことがある 大切な約束をしている		
経験点	550				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	1			9	1
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	5	1		11	1
心	9	知力	12			21	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	4	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 調理器具セット ○□□○□□
- 保存食一日分x3 ○□□○□□
- 羽ペン ○□□○□□
- インク ○□□○□□
- 羊皮紙x2 ○□□○□□
- 白紙の本 ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□
- 弾丸12発x2 ○□□○□□
- 弾丸x3 ○□□○□□
- イフリートの鬣 ○□□○□□

所持金 273 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他 ガンベルト	

装備品	説明
左手 マギスフィア（小）	

その他メモ

白いタビット。口がつねに開いている。目がたてに細い。お金の管理がかなり苦手。
物がよければ高くても買ってしまう。食べることとお絵かきが好き。
大病を患っていたころ、元気になったらおいしいものをたくさん食べられるから
がんばって元気になるんだよと親に元気つけられ、元気になったらおいしいものを
いっぱい食べまくるという約束をしていた。だからいっぱい食べる。
フルネームはサトイモ・カルトフェルン。
「サトイモちゃん」と呼ばれないと怒る。
「サトイモ女の子ですゆえ、ちゃんづけでお呼びなさい！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟