キャラクター名

飛行士　一松

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 78 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 15 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 3 | 3 | 6 |
| **改造** | 0 | 3 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 【非公開】 | |
| 【うとうと】 | 甘いまどろみ。目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。眠っては目覚めることにあったあの感覚。でも、この世界にそれはなく…。 |
| 【手術台】 | 口は重かい。手足は縛り付けられた手術台。これから身を起こる出来事を見守るしかできない。周りにはそれを待ろうとする者。しかしどうしてか、君はそれを望んでいたかのように、盛況はあろうか恐怖すら感じていなかった。そして、君には確信がある。 |
| 【願いごと】 | 叶わなかった願いごと。叶わないままでいいのか、と誰かが問いかける声が聞こえる。君達は抗った。そう、叶えようとした。何が何でも全員揃ってそれを叶えなければならないと、あの時心に誓ったのだ。 |
| 【非公開】 | |
| 【声】 | 『ボクは長い年月の間、君達と一緒に時を刻む器だ。器物に宿りし者だ。何時だったかボクは気付いたのだ。その器物は全て君達に向けられているものだと。器物はいつか、その器を、その心を、その魂を、一時代をそして『誰』かの手元に戻そうと。長い長い年月、ボクはずっとこの時を待ってきたのだ。』 |
| 【ネクロマンサー】 | 与えられた長年の試練。君達は『時を刻む器』の『パーツ』。そこに乗り込まれてしまった。『敵』のもつこの時を断ちたくなかった。何を考えていた『敵』が『時』を『切断』したのか。『自我』が芽ばえた。『自我』が『時』を『切断』した。『自我』が『時』にまきつき、そして、君達は、あいはて。自我無人は『ネクロマンサー』の『時』を『ったネクロマンサー』であるわたしたちこそ。 |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| おそ松兄さん | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| チョロ松兄さん | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 十四松(敵) | 憤怒 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0-3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。 |
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | 0-1 | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする。 |
| メインクラス | | 兄の肉壁 | | ダメージ | 0 | 0-1 | 対象がダメージを受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。(庇う) |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | | 0-1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。 |
| サブクラス | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度も使用してよい。 |
| サブクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回に使用は不可。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | アクション | | | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | アクション | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | しんぞう | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | おおあな | | ジャッジ | 0 | 0-3 | あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。 |
| | | 鉄のつばさ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2(やぶれひまく) |
| | | 鋼鉄肌 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2(うろこ) |
| | | ランタン | | オート | | | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |