キャラクター名

松野トド松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
星空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	信頼	2	①②③④⑤	
カラ松	対抗	3	①②③④⑤	
チョロ松	依存	2	①②③④⑤	
十四松	憧憬	3	①②③④⑤	
一松	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし1回の判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		たからもの		オート			うさぎのぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1