

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	大学生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングアーク		0				20経験点

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	
パワースース:ピサイド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果:								
プラズマカノン	3							
効果:								
焦熱の弾丸	1							
効果:								
インフェルノ	1							
効果:								
原初の虚:ハイブリーディング	1							
効果:								
災厄の炎	5							
効果:								
否定のひと触れ	1							
効果:								
氷の回廊	1							
効果:								
原初の黒:キリングパヒューム	1							
効果:								
原初の赤:増幅する触媒	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

ユニークアイテムでダイスを確保したRCというコンセプト アイテムだけでダイス+10、を活かすキャラ。
 丙型はこれにDロイス:継承種による最速行動追加を起用し、インフェルノをねじ込み型となった。
 サラマンダーの相方はなんでもいい。今回はハイブリーディングでインフェルノを二度撃つためにウロボロでコピーする。
 インフェルノと相性悪い災厄の炎を選んだのは純粹に係数3のためなので、変えてもいいし、氷の塔でもいい。
 ☆インフェルノ最速ぶっばに焦点を絞るなら、フレイムタン型白兵のほうが相性がいいかもしれない。
 ☆焦熱の弾丸いらない?