

キャラクター名  
黄昏チョコ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
	【非公開】
人探し	誰かを必死に探していた。置いていかれた？見捨てられた？あなたは強い意思をもってその人を探した。探し人は見付かったのか？その人はいまだどこにいるのだろうか？
	【非公開】

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	友情	3 ①②③④⑤	
カラ松	依存	3 ①②③④⑤	
情報屋	尊敬	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートにて「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が【攻撃判定値-5】以下だったなら、対象は全てのパーツが脱落する（ただしシギオンには追加）。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損壊した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はパーツを修復できない。
頭		まきづの		オート		自身	あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃判定でダメージが出た時、攻撃に「連撃（すでにあるら+1）」か「秘剣（重撃しない）」を加えてよい。この効果が1カウントに1回まで発動する。（おつもの）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損壊しなくてはならない。
胴		にくへび		アクション	3	自身	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃が発生した判定も含めた中で）1回だけさいころを振りなおしてもよい。
胴		刺青型アンデッド		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			