〒キャラクタ	—名=						プ	レイヤ	'一名 ——				ı ┌	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
栫 悠加										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
								効果					ヴァード	カエキスト								
 シンドロー	,		バロー川			ワーク	ノス レネゲイ	ドビー	イングC カ :	ヴァー	高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		ブラム	ュ=スト	ーカー	_	- I				4. mu			効果	<u>{:</u>				コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	i		T.	生別			╙	コンセントレイト	3	+2	メジャー	-	-	_		
覚醒			死		衝動)	解放		初期侵	食率	46		効果						直-LV(min:		_	
山台		拉	F ← / ↓		47 E4		捕獲対象		\$400	:=	÷ 1		╽	従者の行進	3		セットアップ					
出自		彻	験体		経験	ę	拥赁刈:	豕	邂	VE.	主人		効果								クトは他のエフェク	トと組み合わせて使用できず、1シナリオにLv回まで使用できる
	基Z	基本値 ワークス ボーナス 成長			長 他	. 他修正 能力値			HP 29		1 🖳	赤色の従者	5	+5	メジャー			自動				
肉体		1	0	_	0				1	行動値		3	効果			力値が3、最大HPが T					存在する。従者がシ	ーンに存在する間、あなたが行うあらゆる判定のダイスを-3個する ・
感覚	3	3	0	_	0				3	(非装備時	_	3	╽┝	赤河の従僕	5	-	常時	至近		自動		
精神		3	1	_	3				7	戦闘移動	·	8	効果								コフェクト	を取得した場合、侵食基本値を+3する。 -
社会		1	0		0				1	全力移動	_	6	1	ブラッドウェブ	5	+3	メジャー		単体			
		•							· ·		17719± 0 5 €					そのラウン	1				ううたびに、	[LV×2] 点のダメージを受ける。
	体	ı			感覚			精神		社会				ライフブラッド	5	_	常時	至近		自動		
技能	SL	修正		_	SL	修正	技能	SL	- 修正	技能		修正	効果		HP(t+ [L	v ×5] さオ					このエフェク	フトを取得した場合侵食基本値を+2する。
白兵			射雪	€			R C	1		交渉	1		╙	死神の瞳	5	+3	メジャー	視界	単体	⟨RC⟩		
回避			知覚	Ź .	1		意志	1		調達			効果	! :射撃攻撃を行う。命中した場合、対象が次に引	受ける攻撃のな	「メージを+ [Lv+ ・					とはできない。この	D効果は、シーンが終了するか、効果を適用するまで持続する ・
運転:			芸術:				知識:			情報: UGN	1		╙	魔王の覇気	5	+3	メジャー	視界	単体	⟨RC⟩		
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果	と:射撃攻撃を行う。命中した場合、対象が次に	:行なう攻撃の:	攻撃力を- [Lv×2] する。このエフェクトを	組み合わせた攻撃	で、対象にHPダメ	ージを与えること	とはできない。この	効果は、シーンが終了するか、効果を適用するまで持続する
運転:			芸術:				知識:			情報:			-	ニューマンズネイバー		-	常時	至近	自身	自動	RB	
運転:			芸術:				知識:			情報:			-			.v個する。	このエフェクトは係				エフェクトを	取得した場合、侵食率基本値を+5する。
運転:			芸術:				知識:		ľ	情報:] オ	[†] リジン : ヒューマン	5	+2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
武器・コンボ			能力	命中値	G	値 攻雪	全力 射程			メモ			効果			ンの間、ま	なたがエフェク	フトを使用	して判定す	てるあらゆ	る達成値を	E+Lvする。
 物語を始めよう				0				従者(D行准+赤	<u>・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</u>			╽Ĺ	声なき者ども	3							
静かに…			R C 7r+1		1					JE 1 W BOOK O TOXIE 1 10			効果									T
63.75				• • •									╽Ĺ	血の絆	3							
													効果									
													¦∟	愚者の軍団	3							
防	具		価格	装甲	回	避行	動		,	くモ			効果	<u>{:</u>								
													AL	ICE、AIΔHΣという従者	を従えて	いる。						
		所	 持品				合計裝	押:	0	合計回避	: ()]									
									1													
対象 感情(pos) 感情(neg) タブ								イ当書														
										N	(neg) 9	7										
						D . A E): 黄昏の支配者 P N N P N															
						P N																
								P N														
								P N														
			-				l 	P N														
			+				l 	P N														
							ĮIN			J												
							最大財産	最大財産P: 2 残り財産P:														

戸キャラク?	ター名						二コ 厂 ブレ	レイヤー	-名 —				ı I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射桯	対象	判定	制限	メモ
_=キャラクター名 栫 悠加										鮮血の鎖	1											
113 10 13 1													効果:									
肉体感覚						ž	精神		*	t会		1 🗀	知恵あるもの	1								
技能		_ 修正	15			修正	技能		修正	技能		修正	効果:			1			1	1	1	<u>I</u>
			芸術:				 知識:			情報:				血の宴	3							
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果:							I	I	
			芸術:				知識:			情報:				血の楔	1							
						効果:							1									
武器・コンボ		能力	命中値	G	但 以为	別程			メモ				蝕む赤	1								
													効果:			'				'		
					_									生命吸収	5							
													効果:									
													-	赫き剣	5							
													効果:									
					_								1	渇きの主	5							
													効果:									
														破壊の血	5							
													効果:									
													ł [忌まわしき砲弾	3							
													効果:									
													1	愚者の兵装	5							
													効果									T
														再生する下僕	1							
													効果									T
													1 ــــــ	怒涛の狩人	3							
													効果:									I
													1	斥力跳躍	5							
													効果:						_			T
							_						, L	赤方偏移世界	5							
						所持	品						効果:				1 1				1	T
														重力の手枷	3							
													効果:						T	T		I
														停滞空間	3							
													効果:		1	1			T			
														魔王の腕	1							
													効果:		1				1	1		
														悪魔の影	1							
													効果:		7					1		
													, the second	果てなき先駆	3							
										-			効果:	•					T	Ι		
										-			効果:		_ ★							
																			T	Τ		
								か田・														
効果																						