

キャラクター名 50回 アーレ
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	25?
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3500				

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	6		17+1	3
体	8	敏捷度	5	4		12	2
		筋力	7	11		26	4
心	10	生命力	9	8		25	4
		知力	10	16	12	48+1	8
		精神力	6	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ウォーリーダー	6
プリースト/ザイア	7		
マジテック	1		
エンハンサー	5		
バード	1		
ライダー	11		

戦闘特技	
タフネス	2122p
防具習熟A/金属鎧	1B31p
魔力撃	1B39p
防具習熟S/金属鎧	1B32p
両手利き	1B32p
魔力撃強化	1B32p
頑強	1B29p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	超高所
アウル	縦横無尽
スケイル	バランス
ベア	パラライズミスト
スフィンクス	軍師の知略
モラル	神速
高所	怒涛の攻陣 1
探索指令	鉄壁の防陣 2/鉄鎧
チャージ	鉄壁の防陣 3/甲盾
HP強化	鉄壁の防陣 4/反攻
人馬一体	
特殊能力開放	
HP超強化	
魔法指示	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカアの魔道甲冑		26	-2	12
盾	クワシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	18	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティール戦旗槍/防御	1H両	15	-2	2d+ 8	10	11	20										
スティールスピア+1	1H両	15		2d+ 10	10	12	20										
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	18

HP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	15			
魔動機術	1	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
45

装備品	説明
頭 マギスフィア/小	
耳 聖印	
顔 赤の眼鏡	
首 軍師徽章	
背中 ウェポンホルダー	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 黄金の拍車	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
牧童(ハズマ): 5 料理人(コック): 5	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜
	□□□□㉝
Lv:9 先制:7(+2)移動:7/50 x1s1H 命中:14(21) D:K20+19(25) 回避:5(12) 防護:13 HP78(12) MP:53(1) 命中:13(17) D:2d+14(21) 回避:13(20) 防護:12 HP100(10) MP:-(10) 13(20) K20+10(16) 30m MP:1	

