

キャラクター名
ベルハルト・ハウゼン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	200		大げかをしたことがある 卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	5	6		17	2	プリースト/職階神ユリスカロア	11		
		敏捷度	6	9		21	3	マジテック	6		
体	14	筋力	4	5		23	3	レンジャー	6		
		生命力	6	11		31	5	セージ	5		
心	10	知力	9	18		37	6	エンハンサー	5		
		精神力	11	12		33	5	ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔力強化	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
オウルビジョン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ 堅体	
鉄壁の防陣Ⅱ 鉄鎧	
怒涛の攻陣Ⅱ 旋風	
鉄壁の防陣Ⅲ 甲盾	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-2	2d+ -2	10	0	25										
戦旗鎗として加工済み																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -2	9

HP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	18			
魔動機術	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
86

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復魔法の威力表で-1/2でも魔力分回復する
耳 浄化の聖印	大陸、地方が異なることによるMP上昇を抑える
顔 異形の面	
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中 マギスフィア(大)	OPアンチミサイルフィールド、ウィークネス、レジスト・ボム
右手 知性の指輪	
腰 不暁のバックル	銃弾、魔力の矢を精神抵抗「
足 マギスフィア(小)	OPクリエイイトウエポン
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

