キャラクター名
50回　シャドウファイター

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	11	2	30 + 2	5
		敏捷度	3	8		24 + 2	4
体	7	筋力	6	4		17	2
		生命力	9	5		21	3
心	7	知力	10	16		33	5
		精神力	5	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
二刀流	IB30 p		p
二刀無双	IB31 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	17	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧		15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　ファイター		合計値	18	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 18	10	18	23										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 0	10	3	17										

一般装備品　(消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 133320 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 18	3

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 22

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
妖精魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　宗匠の腕輪	
腰　多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他	

装備品	説明
左手　疾風の腕輪	

その他メモ

ミノタウロス
　２H武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋４（６Lv）
　薙ぎ払い時　命中＋２（１１Lv）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟