

キャラクター名
50回 人間かばうファイター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2500				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	6	2	20 + 2	3
	7	敏捷度	5	4		14	2
		筋力	9	8		24	4
9	生命力	8	11		26	4	
	精神力	10	16		35 + 2	6	
		精神力	6	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/ザイア	2		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	1B36 p		p
魔力撃	1B39 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
マルチガード	1B32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルバア	
高所攻撃	
チャージ	
遠隔指示	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1	24	-2	12
盾	タワーシールド+1	20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 16	11	18	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	18	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	85630	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 13	16	80

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 17	2d+ 16	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	8			

装備品	説明
頭	決死の鉢巻
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	決死の鉢巻き

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔