

キャラクター名
ルナ・ルーチェ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	120

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
人形	可愛い人形が転がっている。手足が変な方向に曲がっていたり、千切れたり。可哀想にと感じた記憶。あぁでも考えてみたら、今のあなたはまさにその人形じゃあないかい。
死人使い	大切な人が死んだ。いいきつと眠っているだけ。目を覚まさなくっちゃ。まっとう目を覚ましてあげろ。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人どて眠っているんだろう。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがいつもあなたの脳裏に浮かぶ。誰の笑顔なんだろうか。家族だろうか。鏡に映った自分だっというくらい誰ともわからない笑顔にあなたは思いを馳せる。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えてる。感謝を感じたりもするのだろうか？「あいつ」にとってあなたはただの玩具だったというのに。
血の宴	臭い真っ赤な血の池であなたは座り込んでいた。周囲には飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたんだろう。なぜあなたは一人でこんな所にいるのだろう。ひょっとして...
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。
最終戦争	どうい立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について傍観的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげではあるが...あなたは記憶しているのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	3	3
改造	3	3	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの□2	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルグレ	恋心	3 ①②③④⑤	
アイロニ	保護	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において出目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定-1
メインクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際レベル3の改造パーツを追加で1つ取得できる。このパーツは強化値に縛られずに修復できる
		数多の手官		オート	なし	自身	あなたが「うで」「あし」を使用する際コスト-1
サブクラス		冥王		オート		自身	レギオンの移動妨害を常に無効化、更にあなたに対オンの攻撃は判定地「7以上」でなければダメージを与えない
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃出目+1
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	[ジャッジ/0/自身] 自身の白兵判定のみ有効、攻撃のサイコロ出目は「6」となりいかなる効果でも振りなおしはできない
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	2	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			
頭		たからもの(首飾り)		オート			
頭		ほとけかずら		ラピッド	0	0	[任意/0/0] 支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	[任意/1/自身] 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	[腕/1/0] 支援2か妨害2。
				オート			