キャラクター名：スタンド（ザ、フィアー）

プレイヤー名：

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	10			10	1
		敏捷度	5			5	0
体	0	筋力	10	20		30	5
		生命力	10	30		40	6
心	0	知力	10			10	1
		精神力	10	30		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金　1200　G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

その他メモ

破壊力4　スピード1　射程距離5 持久力5 精密動作性2 特殊性5

器用度10　敏捷度5　筋力30　生命力40　知力　精神力40

弱点：太陽の下では毎R5点の魔法ダメージ

【生命抵抗2d6+8】【精神抵抗2d6+8】
【命中:2d6+4】　【打撃点2d6+8】【回避：2d6+1】
【防護点:3】【射程距離∞】　移動速度5m

【スタンド能力】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟