キャラクター名
エンダース・ダイナ・シノカバ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	46
冒険者Lv	7	経歴	飛空挺に乗ったことがある		
経験点	-18000		溺れた事がある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	3	3	24	4
		敏捷度	7	5		26	4
体	1	筋力	4	3	2	10	1
		生命力	15	5		21	3
心	10	知力	1			11	1
		精神力	9	2	2	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ラビットイヤー		
大型制御		
ドラゴンテイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン（妖精:炎）	1h	5		2d+ 10	10	1	15										
ボウガン（妖精：水）	1h	5		2d+ 10	10	1	15										
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ゴールデン耳栓	精神+2
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	ラミアの首飾り	特定の女性の姿に化けられる
背中	えびら（太矢24本）	
右手	キングバローの指輪	解除判定+1
腰		
足	サイレントシューズ	足音が小さくなる
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

典型的グララン。「馬で突っ込んで避けながらボウガン乱打すれば射撃戦でインファイトという矛盾に挑めるにゅう！」
という壊れた方向性を突っ走る二丁ボウガングラスランナー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エンダース・ダイナ・シノカバ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
荷馬	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
狐のお面	○□□○□□
保存食一週間x10	○□□○□□
ネタ帳	○□□○□□
銀の太矢x20	○□□○□□
太矢12本x20	○□□○□□

所持金	9640 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
個人称号	15
専用スカウトツール	50
ＰＴ称号	10

名誉点 所持 425 /合計 500