

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3500				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		体	8	器用度	8	11	2	25	4	ファイター	13
敏捷度	11			8		23	3	プリースト	15		
心	9	筋力	11	15	2	36	6	レンジャー	7		
		生命力	11	28		47	7	エンハンサー	2		
		知力	8	37		54	9	アルケミスト	6		
		精神力	10	21		40	6	ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p	二刀流	221 p
バトルマスター	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟/絡み	221 p		p
魔力撃強化	3144p		p
武器習熟II/絡み	221 p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	13	17	16	19	
グリップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点			
鎧	イスカイアの魔導鎧						
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター			合計値	16	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								レザースリボン			2d+	0	0				
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+	0	10	0	25									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
所持金	720	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	23 _m	69 _m	2d+	16	107
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	22/×	2d+	5	85	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	24			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉜ <input type="checkbox"/> □□□□㉟
-------	--