キャラクター名: ディル・キャラウェイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	8	経歴	溺れたことがある		
経験点	0		特定の異種族を好んでいる（いた）		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	3	2	14	2
		敏捷度	9		2	15	2
体	8	筋力	10	3		21	3
		生命力	6	5		19	3
心	9	知力	12	3	1	25	4
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	8		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用鎧	50
専用盾	50
専用スカウトツール	50
PT称号	10
専用装飾品	100

名誉点 所持 140 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	-1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□

救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10870 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ -1	11

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1　専用化、HP+2
首	祈りのアミュレット	回復+1　専用化、MP+2
背中		
右手	キングロバーの指輪	解除判定+1
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	聖印（ティダン）	

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力+1、割ると+13

その他メモ

とある都市の重鎮である神官の家系に生まれる。
幼いころにその都市の守りの剣を持ったことで過去の文明に興味を持ち、冒険者となる。
途中で某グラスランナーと一緒に溺れたことで仲良くなり、以来グラスランナーに好意的。
基本的に振り回され役である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟