キャラクター名

一松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
十四松	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値＋１
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時このパーツが無事なら自身の損傷パーツ修復可
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃１＋切断＋連撃
胴		小さなアンデット		オート			エスパーにゃんこ
腕		ジェットノズル		ダメージ	基本パーツ	自身	自身がダメージを与えた際任意の基本パーツを１つコストとして損傷。１ターン何度でも使用可
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃判定出目＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定の出目は「6」となり振り直し不可。
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。任意の未練に狂気点１点加える。ダメージ＋2
				オート			
				オート			