キャラクター名
シジマ・ヒビキ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	英雄			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	12	8	9	11	9
ボーナス	5	6	4	2	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	8	5	2	3	4	3

HP	68
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	金剛の鞘								
能力値			8	0	5	0	4	8	12
スキル									
その他				6		3			+2
総計(右)			8	18	2	22	3	8	12 m
総計(左)			9	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく*6	
冒険者セット	
枕	

現在重量： 12		
最大重量： 15	所持金： 65	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自身			
効果：								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身		刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1dする								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動成功		
効果： ダメージに[CL*10]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージに+[筋力]する								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果： ダメージに[sl*2]Dする								
トゥーハンドアタック	3		パッシブ		自身			
効果： 攻撃力に[Sl*2]する								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果： ダメージに-[武器の攻撃力/２]する								
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+1dする								
オピニオン	1							
効果： 交渉、説得などの精神判定に+１D								
イミューンウェイト	1							
効果： 移動力がおちないやつ								
イクイップリミット	1							
効果： 装備アイテムの重量制限に+５する								
トレーニング<器用>	1							
効果： 器用の能力基本値に+3する								
レストタイム	1						シナリオ1回	
効果： シーン終了時に【HP】【MP】を2d+CL回復する								

静寂　響(シジマ　ヒビキ)

英雄の父の元、ごく普通の少女として育てられていた。2つ下の妹がいる。
父は英雄であるが故、多忙であまりかまってもらえていなかった。そのせいかすごく妹とは仲がよかった。
ある日、妹と二人で遊んでいる時に悪名高い冒険者に甚振られてしまい、妹共にかなりの大怪我を負ってしまう。
妹は自分より大きな怪我をしてしまい、今も尚療養中。その悪名高い冒険者に復讐するため。そして、それでも尚仕事をし続ける父を見返すため。
響は女であるということをかなぐり捨て、剣術道場（あんのかしらないけど）の門を叩き。一人修行を開始。
不屈の闘志と飽くなき執念で、15歳でサムライとしての才能を開花させる。そしてそのまま冒険者になり、復讐を実行に移さんと計画を企てる。
さすがに英雄の娘ということで顔と名前くらいは多少割れているので、[仮面のサムライ]としてならず者たちを闇討ちして回っている
やっていることは辻斬りと一緒なので[仮面のサムライ]は国に追われており、そこで第八小隊という新鋭部隊と遭遇し、交戦。
その際に仮面を割られ自身が英雄[静寂　羅刹（シジマ　ラセツ）]の娘、[静寂　響]だとばれてしまう。
自身の執念が買われたのか、はたまた戦闘力が買われたのかは不明だが、どういうわけか[仮面のサムライ]ではなく[静寂 響]としてスカウトされる。
自分の名を上げ情報を手に入れやすくする足がかりになればと、彼女は入隊を決意する。
仮面の侍は行方をくらましたという話で落ち着いているらしい。お気に入りの枕がないと寝られない。

キャラクター名
シジマ・ヒビキ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1							
効果： 危険感知判定に+1Dする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								