キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
甘い香り	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	保護	3	①②③④⑤	
カラ松	信頼	3	①②③④⑤	
一松	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		細胞分裂(うじむし相当)		オート	なし	自身	バトルパートにてターン修了後、パート終了後、このパーツが損傷していたら修復してよい
胴		かたい皮膚(うろこ相当)		ダメージ	1	自身	防御２
胴		うやぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
頭		アドレナリン		オート			
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	対象の受けたダメージ(攻撃マニューバによるものから、あなたはそれに対抗するダメージ)を20%の効果（冒険、暴動、転倒、崩壊、生命攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のたの任意の時に1度だけ、打ち消してよい。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷したパーツ１つを修復する
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際にのみ使用可能。対象の他の姉妹１体の次の「アクション」のコストを−１にする。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃＋爆発
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			