キャラクター名: アーニャ

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	山師			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	29	25	9	25	9	9
ボーナス	3	9	8	3	8	3	3
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	3	12	8	4	10	3	5

HP	114
MP	113
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショットガン	20m	-1	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	シャドウブレイカー					8			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目			3					
能力値			12	0	8	0	3	18	8
スキル			5	44					
その他			1	2				1	
総計(右)			17	64	8	13	3	19	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 4 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	アルディオン版トラベルガイド
異次元バック	アニマルメッセンジャー
ベルトポーチ	キャップライト
矢筒	強化弾
小道具入れ	強化弾
ポーションホルダー	強化弾
パウダーチャージII	強化弾
パウダーチャージIII	強化弾
スピードローダー	轟魔弾
漆黒の星	轟魔弾
強化火薬	轟魔弾

現在重量： 19		
最大重量： 21	所持金： 260	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
	★							
効果：								
プロモーション	1	9	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シーン1回	
効果 :対象が所得しているスキルを一つ選び、そのスキルのSLに+1する。SL上限を超えることができるが使用回数は増えない。シーン終了まで持続する。								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済でも使用でき、行動済にならない。								
フェイドアウェイ	1	1	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 離脱を行う。マイナーも行える。								
ディスアピア	1	1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる。敵キャラクターにエンゲージしている場合には使用できない。								
キャプチャーショット	3	5	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果 :射撃攻撃を行う。1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【移動力】に-[SL×5]m(最低0m)マイナーで解除するか、シーン終了まで持続する。								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：射撃攻撃を2回行う。「対象：単体※」になり、2回目の攻撃によるダメージに+3Dする。同じ対象に2回攻撃しなければならない。								
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： スカウトのスキルの使用回数を1増やす。								
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中判定	シーン1回	
効果 :対象が行う攻撃の命中判定の直後。その達成値を難易度として、射撃攻撃を行う武器の命中判定。成功した場合、攻撃は失敗になる。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回、シーン	
効果： スキル使用時に宣言。そのスキルは効果を発揮せず終了する。コストは通常通り消費する。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時。回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
リサイクル	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了直後。シーン中使用した「種別：矢弾」のアイテム携行品に戻り、再び使用可能となる。								
	★							
効果：								
マスターハンド	1	-	効果参照/メイキング	-	自身	-		
効果： 《ガンスミス》を所得する。								

■アーニャ
「……ねむい。」

グラスウェルズ軍ロスベルク島駐留部隊の所属する少女。
普段からけだるげな表情を浮かべており、面倒な事を嫌う。
そのため全力でサボるをモットーに今日もサボる方法を考える。
サボるための努力は惜しまない。

幼いころの記憶を失っており、親の顔や生まれた場所を知らない。
覚えている最初の記憶は貧民街の路地裏で行き倒れかけていたことである。
その後、生きるために盗みなどをしていた所、幻竜騎士団のロイドという男に偶然捕まってしまう。
そのままロイドは少女の後見人にさせられ、アーニャと名付け面倒くさがりながらも面倒を見ている。

彼女の目的は生きるために必要な衣食住を確保することであり、そのために必要なお金を稼ぐために最低限だけ働く。
彼女の夢は自身を養ってくれる人と結婚し、まったりと人生を謳歌することである。

■ロイド・ヴァルドリンド
「……また、面倒な事になった……」

幻竜騎士団に所属する中年男性。独身。

キャラクター名
アーニャ

プレイヤー名

所持品			
聖水			
理力符：火			
飛翔符			
転送石			
毒消し			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	マスケットを所得							
コンバージョン:ショットガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	マスケットの効果変更。この武器による武器攻撃は常に「対象:範囲(選択)」となる。							
オプションパーツ	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	銃部品のアイテムをSL個所得する							
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+1Dする。							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージ+[SL×5]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1Dする。							
アームズマスタリー:錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃使用	
効果：	命中判定に+1Dする。							
スペシャライズ：錬金銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃使用	
効果：	命中判定の達成値、ダメージ+SL							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃使用	
効果：	武器攻撃のダメージ+5							
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃の命中判定+1D。ダメージ+[(SL)D]。							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定に+1D。							
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃をを行う武器を用いた命中判定+1D。							
エソテリカ：レンジャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択したクラスのコスト-2。							
デッドショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL×4]							
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+【幸運】							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定に+1D。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知の判定に+1D。							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動が可能になる。聞き耳に失敗しても相手に気づかれなくなる。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知の判定に+1Dする。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。対象は行動済となる。							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。							
ホーム：グラスウェルズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用基本値】【知力基本値】【精神基本値】に＋1。							

キャラクター名
アーニャ

プレイヤー名

所持品			