キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	2		19	3
		敏捷度	9			18	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	9	2		15	2
心	13	知力	11	4	2	30	5
		精神力	10	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト	5		
セージ	4		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用化　ブラックベルト	50
専用化　叡智の腕輪	50

名誉点 所持 100 /合計 200

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石（6点）	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4592 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			
神聖魔法	5	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔		
首	聖印	
背中		
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	ブラックベルト	防護点+1　専用化HP+2
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2　専用化MP+2

その他メモ

件のキャンペでは2P持ちという訳ではなく、フェンサーとプリーストのどちらかに統一したいと思っております。
丁度まだプリーストを経験したことがなかった上、ゴーレムの使い方もやっとわかってきたのでこれを機に
チャレンジしてみるのもいいかなと思い作成いたしました。
相談の結果によって変化するかと思いますが頭の隅にでも覚えて頂ければ幸いです。

※だが、かばわれたい！パーティーがピンチになってドラマチックなムフフ展開も見たい！という本能に負けて
ゴーレムは出来るだけ作らないというトンデモ縛りプレイも考え中であります。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟