

キャラクター名
アンドレア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	127

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
青い空	美しい空は失われて今はただ恐ろしい
教室	かつての居場所、二度と戻ることのない居場所
いじめ	立ち向かっていたはず、まるで別人のように
悪意の流れ星	見てしまったその瞬間から私は私でなくなった
宝物	もらったリボン。それはそう、大切な人から。
再会の誓い	みんな揃って、それが希望。私の希望。剣が折れても盾がある

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	2	4
改造	0	4	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリイ	執着	1 ①②③④⑤	長女 大切な友人
ハク	依存	2 ①②③④⑤	三女 ツンケンしていても。
ジン	信頼	0 ①②③④⑤	笑顔が最初は怖かった
ダフネ	友情	0 ①②③④⑤	おどおど仲間 じゃなかった
ネイト	感謝	2 ①②③④⑤	親愛なる。

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定の出目+1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対話判定
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、対象の他の姉妹1体の次のアクションのコストを-1する(最低0)
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている場合のみ妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果をすべて打ち消す
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定出目+1 パーツ損傷
サブクラス		再生		オート	1	自身	防御1 何度でも
頭		のうみそ		オート			行動+2
頭		めだま		オート			行動+1
頭		カンフー		オート		0	行動+1
頭		リフレックス		オート			行動+1
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		髪飾り		オート			たからもの。赤いリボン
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		鎖鉄球		アクション	2	0-1	白兵1+転倒
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵1+切断+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2