

キャラクター名
50回 人間 ライダー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	25?
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	5		14	2
	敏捷度	5	4		12	2
体	筋力	7	11		26	4
	生命力	9	8		25	4
心	知力	10	16	12	48+2	8
	精神力	8	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	5		
エンハンサー	5		
ライダー	13		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技		IB	属性
防具習熟A/金属鎧		IB31 p	p
魔力撃		IB39 p	p
防具習熟S/金属鎧		IB32 p	p
かぼう		IB36 p	p
魔力撃強化		IB32 p	p
防具の達人		IB32 p	p
マルチガード		IB32 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	トランブル
アンチボディ	バランス
スケイルレギンス	縦横無尽
ストロングブラッド	特殊能力完全開放
スフィンクスノレッジ	八面六臂
モラル	パラライズミスト
騎獣の献身	軍師の知略
探索指令	神速
チャージ	怒涛の攻陣2/烈火
HP強化	鉄壁の防陣2/鉄鎧
人馬一体	鉄壁の防陣3/甲盾
特殊能力開放	鉄壁の防陣4/反攻
獅子奮迅	
魔法指示	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカアの魔道甲冑		26	-2	12
盾	グラントパートナー		21		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	1	20	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	1	20										
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 1	20	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 21/×	2d+ 16	2d+ 17	2d+ 17	39

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	赤の眼鏡
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	黄金の拍車
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗
一般技能 : 5 : 5	チェック □□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
攻撃障害 イラッ	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔

騎手と同乗者、【部位：頭部】は近接攻撃の対象になりません。
【部位：胴体】のHPが0以下になった場合、この能力は失われます。

