キャラクター名
50回　シャドウﾏｷﾞｼｭｰ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	6	16	2	42 + 2	7
		敏捷度	5	11	12	46 + 2	8
体	6	筋力	5	4		15	2
		生命力	7	5		18	3
心	3	知力	8	8		19	3
		精神力	6	6		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
プリースト	2		
マギテック	7		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
精密射撃	IB30 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
射手の体術	IB29 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	19	13

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧		15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　シューター		合計値	20	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 18	11	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	11											
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 18	10	13	22										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 131580 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 20	3

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　宗匠の腕輪	
腰　多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他	

装備品	説明
左手　疾風の腕輪	

その他メモ

ミノタウロス
　２H武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋４（６Lv）
　薙ぎ払い時　命中＋２（１１Lv）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟