ギルド名

1/4

ギルドマスター

レベル	1	成長点	2760	次レベル	0/240

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
マキナ・デアクロス	38	エクスマキナ	ビショップ	サモナー	
グレイ	36	ドラゴネット	ドレッドノート	ルイネーター	
使徒ラス・ミント	39	エクスマキナ	バナレット	バートル	
ネームレス	36	ヒューリン	デッドアイ	ニンジャ	
エルナ	36	ドラゴネット	メイガス	サモナー	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	ＨＰ全快。シナリオ１回
祝福	1	効果参照	ＭＰ全快。シナリオ１回
陣形	1	セットアップ	戦闘移動。シナリオ３回
ギルドハウス	1	効果参照	（控）アイテム売却。シナリオ３回
GH：テンプル	3	パッシブ	ＨＰ／ＭＰ回復効果＋２７
命の滴	1	効果参照	ＨＰ／ＭＰ２６Ｄ＋２７点回復。シナリオ１回
緊急招集	1	メジャー	未登場のメンバーを登場。シナリオ１回
限界突破	1	セットアップ	ラウンド中、判定＋１Ｄ、ダメージ＋２Ｄ。シナリオ１回
最後の力	1	セットアップ	フェイト５点回復。シナリオ１回
派遣販売	1	メジャー	アイテムの売買。シナリオ１回
結束	2	効果参照	フェイト使用時、他のメンバーから１点融通
鍛冶屋	3	効果参照	シーン終了時、破壊されたアイテムが使用可
耐性：威圧	3	パッシブ	威圧を受けない
再行動	5	効果参照	全員未行動。シナリオ１回
士気高揚	5	パッシブ	ギルマス登場時、判定＋１Ｄ、戦闘不能／死亡時、－１Ｄ
疾風怒濤	5	セットアップ	即座に行動。シナリオ１回
修練：器用	5	パッシブ	器用判定に＋１Ｄ
救出	1	メジャー	（控）任意のＮＰＣを退場。シナリオ１回
天啓	1	メジャー	（控）ＧＭに質問。シナリオ１回
命の泉	3	効果参照	（控）ＨＰ／ＭＰ２９Ｄ＋２７点回復。シナリオ１回
破砕突破	5	メジャー	（控）建造物１つ破壊。シナリオ１回
復活	20	効果参照	（控）フェイト全快。シナリオ１回
GH：緊急脱出	1	メジャー	（控）シーンから退場。シナリオ１回
GH：工房	2	パッシブ	（控）ポーションの効果に＋１Ｄ
GH：ギルドマンション	3	パッシブ	（控）最大ＨＰ＋２０

所持品

軍資金：