キャラクター名: アカネ・シュバルツ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土、銀]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	年の離れている友人		
経験点	1300		子供のころ家出		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	6			17	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	4			17	2
心	6	知力	4			10	1
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	7	8										
A:マンゴーシュ	1H	6		2d+ 6	9	7	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
所持金	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面（金属製）	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間生まれのナイトメア
角が生えてる位置は額から

普段着として巫女服を採用
（身を清めるため）
ナイトメアが普通に暮らしていける世界を作る為に動く

双子のナイトメアで特別扱いされて過ごしてきた
（信仰の対象、この村独特の風習）
それに辟易して家出を行い、一人の女性に出会い友人となる
（女性は２刀剣士、名前は不明）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟