キャラクター名	プレイヤー名
リュウ	

ポジション	ホリック	**享年**	１７
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
捕食	あなたは何者かに追われていた。背後で絶叫。振り向けば巨大な虫の脚。追っ手は虫に食われ、死んでいた。そして直後、あなたもまた巨大な顎に挟まれて…生きながらにして、虫に食われたのだ。
破滅の足音	あの時、過ぎる時間はぞっとするほどゆっくりだった。俺は何かを待っていた。来て欲しくないけれど、確実にくる破滅を。俺の全てを終わらせる何かがやってくる。それをじっと待っていた。
心配	貴方には娘(人)が居た。いつも明朝に起動して自分もないがしろにしがちな、責任感は強いけれど、いつも孤独としている気がする。あの人はなどこにいるのだろう。何時もスグに会ていなかったから、もし会ったら何か食べさせてあげたい。きっと、あの人も同じに…。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
中立者エミュ	信頼	3	①②③④⑤	
執事	保護	3	①②③④⑤	
コーチ	執着	3	①②③④⑤	
モデル	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対して、任意の未練に狂気点1加えることでダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定に出目＋1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象とした敵に、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が６の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋攻撃判定の出目＋1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ＋1
腕		ネクタイ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷したとき、最大行動値＋2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			