キャラクター名：アチェアー・インテリア

プレイヤー名：

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	41（経験年齢21）
冒険者Lv	5	経歴	蛮族経歴表B-3-5：人族の命を助けたことがある		
経験点	210		蛮族経歴表C-5-6：ひとりだと不安を感じる		
			蛮族経歴表B-3-5：人族の利益になることをしている/いた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18 + 2	3
		敏捷度	6	3		16 + 1	2
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	10	2		24	4
心	14	知力	1	2		17	2
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	4		
フィジカルマスター	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	6	10										
マレット［1/1］	1H投	1	1	2d+ 7	11	6	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	11	6	6										
デモンズクロウ さらに防御力が2点上昇します。～効果時間中は、両手になにも持てなくなります。	1H	1		2d+ 7	12	7	20										
デモンズビュート	1H#	1		2d+ 7	10	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ラミアの首飾り	半額セール時購入
背中		
右手	器用の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

【邪視と瞳石】：<魔法の発動体>なしに真語魔法と操霊魔法を行使できます
└「石化の邪視／冒険者レベル+精神力ボーナス／精神抵抗力／消滅」Bランク：「射程：10m」「形状：起点指定」で「対象：一体」に「石化進行（器用度、敏捷度-6）」の効果を与えます、呪い属性として扱います
【猛毒の血液】：近接攻撃で物理ダメージを受けると、ダメージを与えた対象は自身の手番の終了時に1d点の毒属性の魔法ダメージを受けます
【魔物化】：主動作で魔物形態に変身します。変身後は知力が12点減少します。また部位数が「3」となり、「［部位：頭部（コア部位）］［部位：胴体］［部位：邪眼］」の部位を持つキャラクターになります。一度変身すると1時間は人間に戻れません。
変身するとHP、MPは最大値まで回復します。（後略

人間のすごい神官に一家揃ってサレンダーされ、「貴女はいい椅子になりそうね、なりなさい」と鏡を向けて命令されて長期間石像をしていたことがある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アチェアー・インテリア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

魔神の契約書x32 ○□□○□□
袋 ○□□○□□
水袋 ○□□○□□
毛布 ○□□○□□
ロープ ○□□○□□
クロースアーマー ○□□○□□

所持金 -67 G

預金・借金 70 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 47 /合計 47