キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
54　演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。楽器の名も覚えていない。形はぼんやりと思い出せるのに…引く感覚はとっくに思い出せているのに。
74　ゲーム	寝ても覚めても〇よ〇よをしていた。何のためにそれをやっていたのかはわからないけれど。でも、あの時の感覚はまだ残っている。まだ、あのときのように〇よ勝負はできるのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	参照	自身	1ターン1回、狂気点をコスト代わりに使える。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1＋転倒
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、任意の未練から狂気点を1点回復してよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		オート	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した時、判定値8(ジャッジタイミングあり)の「砲撃攻撃2＋爆発＋全体攻撃」を与える
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ゲーム機		オート	なし	自身	たからもの。〇よ〇よのカセットが入っている。