

キャラクター名
ベルテ・オッドマン

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒險者Lv	7	己に何らかの誓いを立てている(いた)→恩返し 規律に厳しい環境で育った→ひみちゅ 棲家が燃えたことがある→ひみちゅ			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 12	器用度	3	2		17 + 1	3	フェンサー	7		
	敏捷度	10	5		27 + 1	4	スカウト	5		
体 12	筋力	10	5		27	4	エンハンサー	5		
	生命力	7			19	3				
心 2	知力	5			7	1				
	精神力	10	2		14	2				

戦闘特技		
トレジャーハント	2120 p	
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	
回避行動	IB29 p	
牽制攻撃	IB36 p	
武器習熟A/アックス	IB31 p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 アラミドコート	5	1	2	
グラップラー	0				盾 炎嵐の盾	13	1	1	
フェンサー	7	10	11	11	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)	1	1		
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値	14	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブージ	1H	11		2d+ 10	10	12	16										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 10	11	11	6										
ブレードスカート	腰	0		2d+ 10	9	11	10										
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 9	9	11	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	28 m	84 m	2d+ 14	4	40						
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+	0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 9	14						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	光のアミュレット	アンドリッドに対する回避、生命抵抗、精神抵抗+1
背中	ウエポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手	敏捷の指輪	
腰	ブレードスカート	金額は武器欄で管理
足		
その他	敏捷の指輪	
装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
21:00 (ujimacha03) 1d6+2d6+(1d6+6)+2d6+1d6+2d6**3 ていてい	□□□□□⑤
21:00 (takashi_macros) ujimacha03 -> 1d6+2d6+(1d6+6)+2d6+1d6+2d6 = [4]+[3,2]+([6]+6)+[6,5]+[2]+[2,5] = 41	□□□□□⑩
21:00 (takashi_macros) ujimacha03 -> 1d6+2d6+(1d6+6)+2d6+1d6+2d6 = [3]+[6,4]+([1]+6)+[3,4]+[5]+[6,4] = 42	□□□□□⑯
21:00 (takashi_macros) ujimacha03 -> 1d6+2d6+(1d6+6)+2d6+1d6+2d6 = [1]+[6,2]+([5]+6)+[5,5]+[5]+[4,5] = 44	□□□□□⑯
21:02 (ujimacha03) 2d6 1の敏捷を振り直せ 脳みそなど不要	
21:02 (takashi_macros) ujimacha03 -> 2d6 = [1,4] = 5	
21:02 (ujimacha03) (<3 .	
21:03 (ujimacha03) ラーンさすがにフェンサーでこの敏捷は死ねるな・・・2採用に変えるか?	
21:04 (ujimacha03) 1d6+6 (カミサマ僕に2の筋肉を増やさせてください	
21:04 (takashi_macros) ujimacha03 -> 1d6+6 = [4]+6 = 10	

キャラクター名
ベルテ・オッドマン

— プレイヤー名 —————