

キャラクター名
アキラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	500		銃で撃たれたことがある 己に何らかの誓いを立てている (いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			14	2	グラップラー	2		
	13	敏捷度	10			18	3	プリースト/グレンダール	1		
		筋力	5			18	3	スカウト	1		
心	9	生命力	3			16	2				
		知力	11			20	3				
		精神力	9			18	3				

戦闘特技					
追加攻撃	220	p			p
投げ攻撃	225	p			p
両手利き	223	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベア			

名誉アイテム		点数
名誉点 所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	5	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト	1H	15		2d+	4	9	5	10										
発動体加工済み				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	170
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	5	2
	m	m			22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	21
		2d+	5	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品		説明
頭	帽子	
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
エイラス生まれ 母はアキラを生んだ際に死亡 父は生まれて間もないアキラをスラムに捨てて出奔 スラムにて養父に拾われて育つ 赤子が育つには良い環境とは言えなかったが、幼馴染とともに健康に育つ しかし、ある時魔動機術を操る何者かにスラムを襲撃され、養父と幼馴染、共に育った仲間を失う 命からがら逃げ延びたアキラは、己に復讐を誓い、スラムを襲った魔動機師を探して旅を始めた	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔