キャラクター名: ユーリ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	大成功
出自 **(効果)**	学者			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	18	7	13	7
ボーナス	2	2	2	6	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	3	6	3

HP	29
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	2	1	6	5	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP3*3	

現在重量： 3		
最大重量： 7	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 魔法ダメージ+［CL*10］								
マジシャンズマイト	2		パッシヴ		自身			
効果： 魔法ダメージ+［(SL)D］								
マジックフォージ	2		Dロール直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果： 魔法ダメージ+[(2*SL)D]								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果： 2D(魔法・無)、与ダメ時威圧付与								
サモン・アラクネ	1	9	被Dロール直前	20m	範囲(選択)		1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果： 被ダメージ-[(SL)D]								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果： 敵識別判定+1D								
アイデンティファイ	1							
効果： 鑑定判定+1D								
トレーニング：知力	1							
効果： 知力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								