キャラクター名

松野一松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	2　絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
14「待ちぼうけ」	待ちの時間を何度も気にして、誘ひと併ち合わせていたが、相手はこない。時間は過ぎて、日は暮れて。それでも相手は来てくれない。いつまで待ったろう。いつまで待てばいいのだろう。記憶の中、ただただあなたは待っていた。
67「手当て」	包帯、薬、消毒液。傷ついた人達を手当てしてゆく記憶。感謝の言葉、苦痛の呻き、死にゆく人。充実感と、同じほどの無力感。ああ、けれどもう今のあなたたちは、あんな手当ても不要になってしまった。
「五つ子」	クローンなんかじゃない。同じ母の胎で育まれたという確信が、きみたちにはある。記憶ではなく、別のところで覚えている。だけど、連帯感が拭えない。数字のゾロめまぐちゃいい、センターもれれるけれど、おかしいな、それをいったのは、だれだっけ？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
写真	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サングラス	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定の出目+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		写真		オート			生前の自身が写った写真。
頭		サングラス		オート			カラ松がくれたサングラス