

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	ドラゴネット			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	8	8	6	24	9
ボーナス	8	7	2	2	2	8	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	8	4	2	2	9	3

HP	103
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	キックブーツ			+3	-1	3			
装身具	茶帯			+4					
能力値			8	0	4	0	9	6	15
スキル				+9					
その他									
総計(右)			8	27					
総計(左)					1	18	9	6	13
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 24
 所持金: 11005
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
マーダースキル	5		パッシブ					
効果: 命中判定にクリティカルした場合、DR+5D								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身			
効果: ラウンド中、格闘のダメージ+5D								
メタルマッスル	1		パッシブ		自身			
効果: 格闘のダメージ+2D								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果: 白兵攻撃のダメージ+筋力								
バーサーク	5	3	マイナー		自身			
効果: 武器攻撃のダメージをシーン中+15								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 格闘による攻撃、防御無視								
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体			シナリオ1回
効果: 攻撃を与えた対象に受けたダメージ分のHPロスを与える。								
インデュア	1		効果参照		自身			メインボス1回
効果: BSTを解除								
クールランニング	1		パッシブ		自身			
効果: バーサークのペナルティを無視								
ドラゴンアーム: 風	1		パッシブ					
効果: 格闘攻撃に風属性付与								
ドラゴンアーム: 光	1		パッシブ					
効果: 格闘攻撃に光属性付与								
アームズマスタリー: 格闘	1		パッシブ					
効果: 格闘の命中判定+1D								
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果: 格闘のダメージ+精神								

CL1 筋力+3、器用+1、精神+1
 《ドラゴニックシンボル》《バーサーク》2《バッシュ》1《マーダースキル》2

