キャラクター名: 森羅・レイウィンド

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | ニンジャ | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 17 |
| **種族** | ドラゴネット | | | **境遇** | 没落 |
| **出自** (効果) | 王侯貴族 | | | **目標** | 好奇心 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 24 | 21 | 8 | 8 | 6 | 24 | 9 |
| **ボーナス** | 8 | 7 | 2 | 2 | 2 | 8 | 3 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 10 | 8 | 4 | 2 | 2 | 9 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 103 |
| **MP** | 79 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 覚醒の爪 | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | アークィバスアーマー | | | | -1 | 11 | | | -2 |
| 補助 | キックブーツ | | | +3 | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 茶帯 | | | +4 | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 4 | 0 | 9 | 6 | 15 |
| スキル | | | | +9 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 27 | 1 | 18 | 9 | 6 | 13 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 4 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0

最大重量： 24

所持金： 11005

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴニックシンボル | ★ | 3 | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： | 対象が行う判定のダイス1個追加 | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| マーダースキル | 5 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 命中判定にクリティカルした場合、DR+5D | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果： | ラウンド中、格闘のダメージ+5D | | | | | | | |
| メタルマッスル | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 格闘のダメージ+2D | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージ+筋力 | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージをシーン中+15 | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | 1 | 6 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 格闘による攻撃、防御無視 | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | | 効果参照 | 効果参照 | 単体 | | シナリオ1回 | |
| 効果： | 攻撃を与えた対象に受けたダメージ文のHP口スを与える。 | | | | | | | |
| インデュア | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | メインプロセス1回 | |
| 効果： | BSTを解除 | | | | | | | |
| クールランニング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | バーサークのペナルティを無視 | | | | | | | |
| ドラゴンアーム：風 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 格闘攻撃に風属性付与 | | | | | | | |
| ドラゴンアーム：光 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 格闘攻撃に光属性付与 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 格闘の命中判定+1D | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 格闘のダメージ+精神 | | | | | | | |

CL1　筋力＋3、器用＋1、精神+1
《ドラゴニックシンボル》《バーサーク》2《バッシュ》1《マーダースキル》2

キャラクター名
森羅・レイウィンド

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |