

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	9	9	9	21	14
ボーナス	4	3	3	3	3	7	4
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	3	5	4	8	5

HP	59
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ローグマント					4			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	8	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	32	11	4	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量: 7  
 最大重量: 28  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果: HPを3d+CL*3回復								
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術効果に+SL*2する								
アフェクション	1	-	DR直後	20	単体	自動成功	-	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。1シナリオ1回。								
アドバイス	5	5	判定の直前	20	単体	自動	シナリオSL+1	
効果: 判定のダイス+1D								
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: アドバイスのダイス1D→2Dへ								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 対象が既に使用したシナリオ〇回の使用回数を1増やす。								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20	単体	呪歌	SL回	
効果: 行動済のキャラクターに対して有効。未行動にする。								
クイックヒール	1	5	イニシアティブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: ヒールを行う								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 所持品の制限が筋力日本値*2になる								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10の器用判定を行う。成功した場合対象の戦闘不能を回復しHP1にする。回復した対象は行動済みになる								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 3個のMP回復を入手する								
効果:								
効果:								
効果:								

戦う事よりも守る事を重視する性格の騎士見習い