キャラクター名: フラメル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	6	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	1250		家族に冒険者がいる		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	2	2		14	2
体	3	筋力	3	1		7	1
		生命力	9	3		15	2
心	13	知力	5			18	3
		精神力	8	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	4		
セージ	3		

戦闘特技

魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	9			
操霊魔法	4	7			
深智魔法	4	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔法攻撃+1

その他メモ

ルキスラ帝国出身
先祖代々有名な宮廷魔導士家系の次男。
兄も優秀なウィザードであり、宮廷に仕えている。
優秀な家族に対する負い目と家名のプレッシャーを感じており、
そのプレッシャーから道を外れた行動を取ることも。
宮廷魔導士にならずに冒険者の道を進んだカイト叔父の影響もあり、
自分は冒険者の道を進むことを決意している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フラメル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□
呼応石x2	○□□○□□
能力増強の指輪（知力）	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石（3）	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□

所持金 6599 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 139 /合計 139