

キャラクター名 プレイヤー名

エアリアル

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	天啓
出自 (効果)	孤児			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	9	9	9	23	6
ボーナス	7	7	3	3	3	7	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	9	4	3	4	7	2

HP	112
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルファルクス	至近	-1	28	0	0	0	-7	0
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		-2
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		-2
補助	猟王の外套				-1	4	1		-2
装身具	マキナボックス								
能力値			9	0	4	0	7	8	14
スキル	イミュンウェイト								6
その他									
総計(右)			8	28					
総計(左)					0	19	10	1	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
精霊草*2	
猛毒の煙葉*2	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*10	
リンクアイテム：猟王	
プレゼント袋 (バックパック)	
にく*3	
果実*3	
トナカイ (乗用馬)	

現在重量： 25

最大重量： 47

所持金： 1020

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力能力値】から【精神能力値】に変更する。							
	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	カバーを行なう							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃の命中判定に+1D							
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	装備品、あるいは携帯品をSL個選択し、選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1							
フェイタルハント	5	4	メジャー	武器	単体	命中	狩猟使用	
効果：	攻撃のダメージに+[SL*3]する。また対象が《超大型》を取得してパッドステータスを受けている場合、ダメージに+【筋力】する。クリティカル：ダイスロール増加							
ハンティングセット	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	「種別：猟具」のアイテムをSL個取得							
ハンティングマスターリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：猟具」のアイテムの効果による判定に+1D							
グレートランク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：猟具」のアイテムの効果による判定でクリティカルした時、そのアイテムの効果で与えたパッドステータスはスキルで回復できない。							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回、両装備	
効果：	物理ダメージに-[武器の攻撃力/2]							
ソウルヒット	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を貫通ダメージに変更する。							
ヘビーハント	3	-	《フェイタルハント》	-	自身	自動成功	狩猟使用	
効果：	対象が《超大型》を取得していた場合、その武器攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[攻撃に使用した「種別：狩猟」の武器ひとつの重量]							
ギガントウェポン	3		アイテム		効果参照	-		
効果：	装備品と携帯品の「種別：狩猟」の武器すべての「重量」と「攻撃力」に+[SL*2]、「行動修正」に-SL							
コンバットスタイル	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	狩猟装備	
効果：	ハンタースキルの制限をなくしあらゆるエネミーに適用させる							

