

キャラクター名
「白百合」ルクス=ファイコット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家で生まれた		
経験点	805		破産した事がある 血縁者と死別した		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		22 + 2	4
	敏捷度	10	1		20	3	
	6	筋力	4	1		11	1
生命力		6			12	2	
心	9	知力	10	2		21	3
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/クリスカロア	5		
セージ	1		
ウォーリーダー	3		
ミスティック	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
代償軽減	1B30	p	p
MP軽減/プリースト	1B33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣II・旋風	
怒涛の攻陣II・烈火	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
称号	15

名誉点 所持 53 /合計 168

技能	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ		
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
ミスティックロッド	2H			2d+ 0		0											
<small>戦旗補正 攻撃系統 半径30m 名誉点を200点高い扱いとする 命中-1(修正済み)</small>																	
<small>占具 主に補助で槍との持ち替えで使用</small>																	
2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングP	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点分x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2605	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を一つ収納 補助動作で持ち替えできる
右手 能力増強の腕輪 器用	
腰 血晶石の腹帯	被ダメージの10分の1(切り上げ)のMPを蓄積 蓄積分は次のワンハンド手番終了時に消費
足 ロングブーツ	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
有名な軍師を輩出していた名家の生まれだったが、謀略により名誉・財産を奪われた その後両親と死別 自身が出来たことを考えた結果、冒険者として生きていくと決意 冒険を重ねてきた結果、二つ名が付いた	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉵ □□□□㊳ □□□□㊵