

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	6310		特定の異種族を好んでいる(ルーンフォーク) 大病を患ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	3		19	3	グロッパー	10		
敏捷度	7	7		22	3	コンジャラー	8		
筋力	3	10		26 + 2	4	レンジャー	4		
	3	3		19	3	エンハンサー	7		
知力	4	18		31 + 2	5	アルケミスト	1		
	10	9		28	4				

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	カウンター	鎧貫き	両手利き	魔力撃	マルチアクション	武器習熟A/格闘	魔力撃強化
	220 p	225 p	2120p	1B39 p	1B32 p	1B39 p	1B39 p	1B31 p	1B32 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
マッスルベアー
ガゼルフット
ビートルスキン
ジャイアントアーム
スフィンクスノレッジ
デーモンフィンガー
クリティカルレイ

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	10	13	13	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		10	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グロッパー	合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト		5	+2	2d+ 15	9	17	10										
ブレードスカート				2d+ 0	10	10	10										
アクセルブローグ 妖精の武器(火)		5		2d+ 13	10	15	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	0	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 14	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアーの効果+1
背中	リトルウィング
右手	能力増強の腕輪
腰	ブレードスカート
足	フーティングスフィア(犬) OPクリボン
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
【紅之舞・融月】〈格闘〉SS(魔法の武器)	
知名度:?? 製作時期:不明 価格:41,600G(非売品)	
形状:正体不明の繊維で編み込まれたミサンガ	□□□□⑤
概要:攻撃時のみ紅い刃を召喚する	□□□□⑩
《効果》	□□□□⑮
この武器はとあるランダム迷宮の地下深くで偶然生成された物です。	□□□□㉓
ナイトメアの戦士「ユエル」によって命名されました。	□□□□㉖
赤や橙と言った暖色を中心に彩り豊かな布で編み込まれた布ですが、	□□□□㉗
その材質は現在の技術では解析できない未知の物質です。	□□□□㉘
攻撃時のみ薄ぼんやりとした三日月状の紅い刃が出現し、対象を切り裂きます。	□□□□㉙
【非ランク効果】	□□□□㉚

