

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	8	9	9	11
ボーナス	4	3	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	3	3	3

HP	38
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)					5	3	3	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 9  
 最大重量: 24  
 所持金: 30  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリ:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手剣を使用した命中判定に+1D。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のDRに+[筋力]する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/メイン	
効果: 行動消費なしで対象にカバーを行う。								
ウェポンガード	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	1/メイン	
効果: 物理ダメージに-[攻撃力+2]する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 所持品重量制限を[筋力基本値×2]に変更。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀跳躍の[筋力]判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

義を重んじる騎士の父を持ち、幼少期に父の出世を面白く思っていない一部の者達からいじめられたり避けられたりしていた。しかしそんな中、唯一仲良くしてくれた無二の友がいた。だがある日その家族全員も行方知れずになった事を父から聞かされる。

それから数年後、16になった彼女は冒険者になった。  
 友情の証として2人で買ったネックレスを首に下げ、その友が生きている事を信じて今日も旅をする。