キャラクター名: プラチナ・ザ・トリニティ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	トリニティ	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	0		自分にそっくりな人物を知っている		
			今でも使う決めポーズを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	16	5		24	4
		敏捷度	4	3		10	1
体	12	筋力	10	6		28 + 2	5
		生命力	7	2		21	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	12	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	10	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインハンマー 射程10m	2H投	20		2d+ 13	11	17	40										
フランチェスカ 射程20m	1H投	20	1	2d+ 14	11	17	35										
チェインウェイト 射程10m 命中すると絡み(選択可) 当たらなければ引き戻せる	1H投	9	1	2d+ 14	12	17	19										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
ポーションボールx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 675 G

預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
スローイング	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 8	16

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スケイルレギンス	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
野伏のウェポンホルダー改マント	50
名誉点 所持 50 /合計 100	

装備品		説明
頭	青いリボン	
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー改	武器・盾が2つつけれる
右手	剛力の腕輪	
腰		
足	おしゃれ靴	
その他		

装備品		説明
ウェポンホルダー		武器・盾が１つつけれる
左手		

その他メモ

プラチナは3つの魂を一つの体に持つ奇妙なドワーフだ。そして、それぞれが同時に自我を保持しているため、遠目に見れば一人芝居をしているようにも見える。第一の人格ルナは陽気な女の子。案ずるより産むが易しタイプで口が悪く我がままだが、自分の非を認められる裏表のない子。第二の人格セナは石橋を叩いて渡るタイプ。大人しい少年といった口調だが、やはり口は悪い。第三の人格トリニティは、あまり表には出てこない大人の女性。おっとりとしており、誰にでも優しく接する。元は大錬金術師であり死後もそれは健在だったらしく、生まれ変わる際に自らの魂と2つの魂を1つの体に宿すという離れ業を見せている。そして生前にコジコジという妖精に、自分が生まれ変わったら見届けて欲しいと頼んだ経験がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟