

キャラクター名 イレキ・コトミネ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	220		師と呼べる人物がいる 始まりの剣を求めている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4		19	3	プリースト/不死神/メティシエ	7		
体	6	敏捷度	10	7		22 + 2	4	スカウト	9		
		筋力	6	1		13	2	エンハンサー	1		
心	10	生命力	5	1		12	2				
		知力	9	3		22 + 2	4				
		精神力	10	3		23	3				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔法拡大/数	226p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p
魔法拡大/距離	1B39p		p
足さばき	1B29p		p
			p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	備考
		オウルビジョン	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
必要経費	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
神父服	○□□○□□
壁伝いの吸盤	○□□○□□
爆発トラップキットx4	○□□○□□

魔唱石	○□□○□□
魔唱石	○□□○□□
魔唱石	○□□○□□
俊敏の指輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
所持金	4454 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	29 m	87 m	2d+ 0	4	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 11	2d+ 12	44

装備品	説明
頭	
耳	通話のイヤリング
顔	
首	祈りのアミュレット 回復効果+1
背中	ロングマント
右手	疾風の腕輪
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>概要：ザルツ地方のルキスラ帝国のとある村で教会の神父を務めている背の高い男性。常に側に護衛のルーンフォークを控えさせており、村人達に神の教えを説いている。自分の過去のことを語るのが嫌いで、尋ねてもはぐらかされてしまう。また、右腕には大きな傷跡が残っている。これについても、彼は語りたがらない。</p> <p>性格：穏やかな性格をしており、笑みを絶やさず人を諭す。表面だけを見ればどこにいても普通の生真面目な神父だ。しかし、その内面は黒い混沌のような渦の中心で笑っているかのように残酷で卑劣なものだ。人族だろうと蛮族だろうと自分だろうと不幸というものに愉悅を感じており、場合によっては自らの手で他の者に不幸を与えてどのような反応をするのか観察している。また、不死者というものにとっても興味を持っており、第2の剣の神である"不死神"メティシエを信仰している。</p> <p>経歴：彼は元々魔術師グループに所属していた。しかし、それは蒼鷺騎士団の暗部から派遣されたスパイとして、グループの長であるトキオミの情報を探るためのものだった。その魔術師グループはある時、新しく発見された遺跡の調査へと乗り出す。そこでコトミネは1人のルー</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
---	--